

Legemodellen

Modellen illustrerer hvordan en grundleg kan have læringsfokus indenfor de fire områder **fysisk**, **socialt**, **kognitivt** og **psykisk**, som tilsammen repræsenterer barnets overordnede områder for udvikling og læring. En grundleg er en leg i sin mest enkle form.

Modellen kan være med til, at skærpe læringsfokus i en aktivitet og understøtter dermed en mere bevidst tilgang til at lave bevægelseslege med børn. Cirklene i modellen overlapper hinanden for at vise, at der ikke er tale om skarpt opdelte områder.

